MAX Systems



INSTALLATIONSANLEITUNG LIZENZ-SERVER

SIGNMAX V11

www.maxsystems.de



DE

SIGNMAX V11

Willkommen zur SignMax v11 Lizenz-Server Installationsanleitung



Inhaltsverzeichnis

1. Durchzuführende Arbeiten vor der Installation 4
2. Installation der Anwendung 7
3. Start der Softwareprogramme 12
4. Zugriffsrechte für das Verzeichnis „SignMax“ & Hinweise 22
5. Labelmax Druckertreiber installieren 23
5.1 USB 23
5.2 Netzwerkanschluss 23
5.3 Informationen 24
6. Quickstart 25
7. Druckmenü 27
8. StudioMax 29

1. Durchzuführende Arbeiten vor der Installation

Wichtig: Für die Installation der SignMax Software und der Druckertreiber werden lokale Administratorrechte benötigt. Wende dich dafür an deine IT-Abteilung.

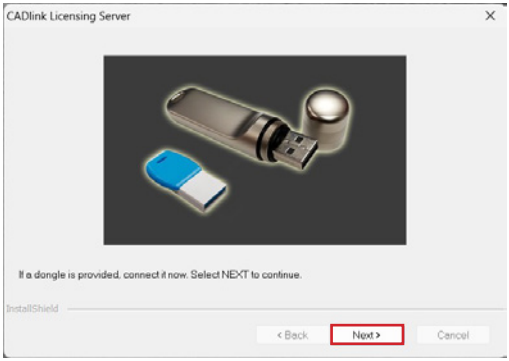
Für die Installation von SignMax benötigst du entweder Lizenzdateien, einen Aktivierungscode oder du lädst eine Testversion herunter. Beides erhältst du von MAX Systems +49 (0) 47 63 / 9 45 95 - 0 oder info@maxsystems.de.

2. Installation der Anwendung (Lizenz-Server)

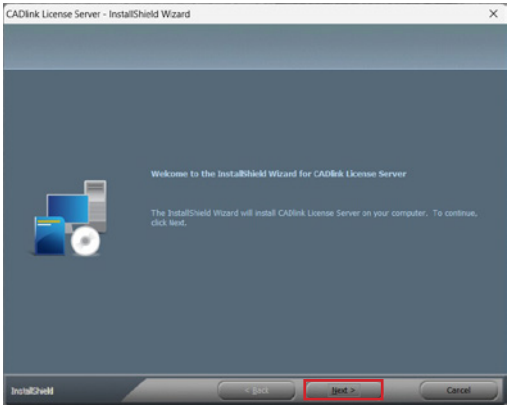
Stecke den USB-Dongle „SignMax“ an den Windows-Server und starte anschließend die Datei „vcredist2022_x86.exe“ mit administrativen Rechten.



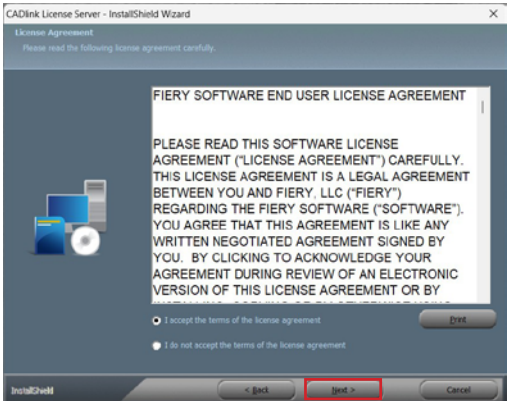
Wenn die Installation der Visual C++ 2022 Runtime abgeschlossen ist, starte die Datei „CADlinkLicenseServer.exe“ mit administrativen Rechten. Und klicke anschließend auf den Button „Next“



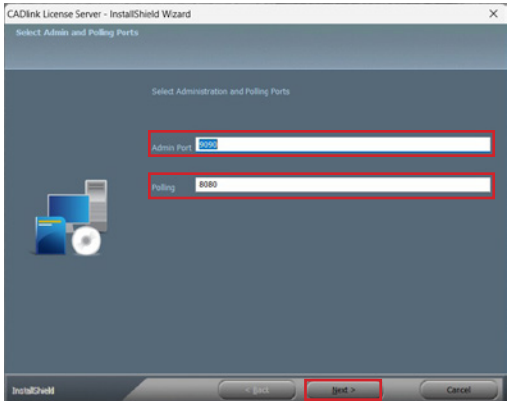
Klicke anschließend auf den Button „Next“, um mit der Installation zu beginnen.



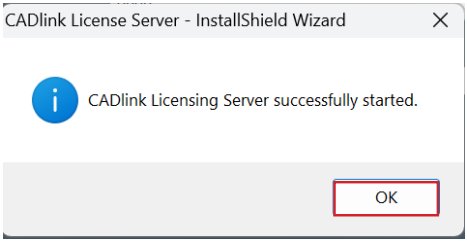
Akzeptiere die Lizenzbedingungen („I accept the terms of the license agreement"), indem du den Auswahlpunkt aktivierst.
Klicke anschließend auf „Next >", um die Installation fortzusetzen.



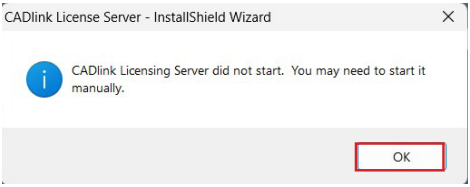
Ändere im nächsten Fenster – falls nötig – die Portnummern auf verfügbare, freie Ports und merke sie dir.
Die Admin-Portnummer wird später für den Webserver benötigt (z. B. unter der Adresse localhost:9090).
Die Polling-Portnummer brauchst du später bei der Client-Installation.
Klicke anschließend auf „Next >", um die Installation fortzusetzen.



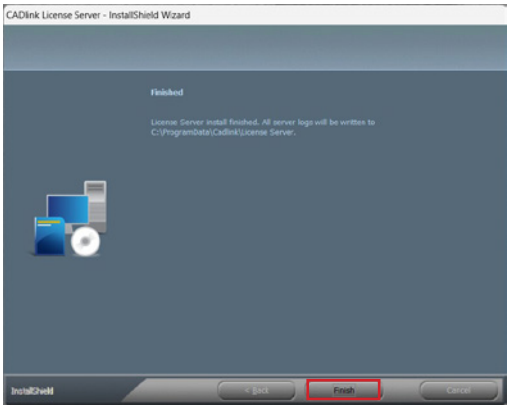
Wenn der Windows-Dienst CADlink License Server erfolgreich gestartet wurde, erhältst du eine entsprechende Erfolgsmeldung. Bestätige sie mit „OK".



Falls diese Meldung angezeigt wird, könnten Ports geblockt sein. Wende dich zur Fehlerbehebung an unseren Support.



Klicke zum Abschluss der Installation auf „Finish“.
Die Logdateien des Lizenzservers findest du anschließend im Ordner C:\ProgramData\Cadlink\License Server\.



Zur Kontrolle der Lizenzinformationen wird nun automatisch ein Webbrowser geöffnet.



2.2 Client-Software Installation

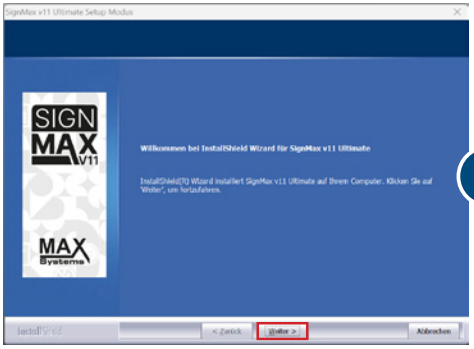
Kopiere den Ordner „Client“ vom USB-Stick auf die Client-PCs. Starte anschließend aus diesem Ordner die Datei „SignMax v11 Setup.exe“. Es erscheint das Fenster – Klicke hier auf „Start“.

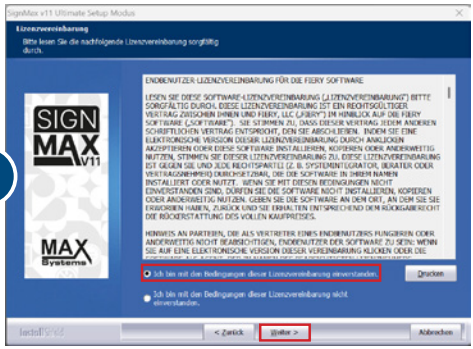


Wähle die gewünschte Sprache.

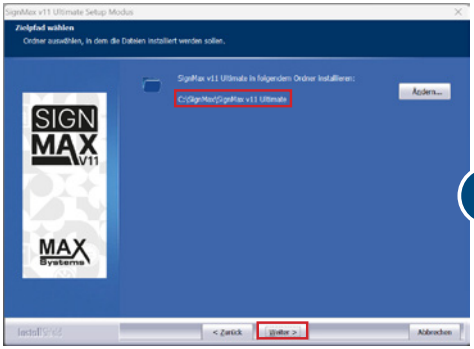


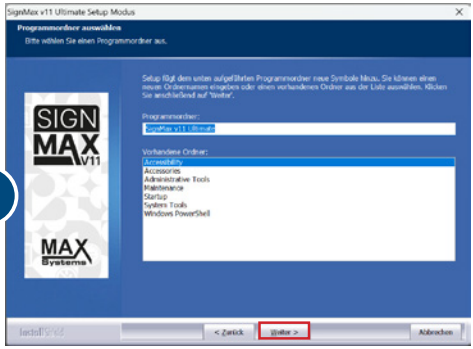
Folge anschließend den Anweisungen des Installationsassistenten.





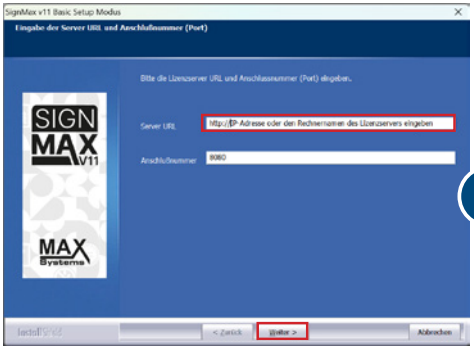
Im Fenster Zielpfad wählen wird empfohlen, das Standardverzeichnis beizubehalten (z. B. C:\SignMax\SignMax v11 Ultimate). Klicke danach auf „Weiter“.





Gib bei „Server URL“ den Rechnernamen oder die IP-Adresse des Lizenz-Servers ein (inklusive „http://“).

Bei „Anschlussnummer“ trägst du die Polling-Portnummer ein, die während der Installation des Lizenz-Servers festgelegt wurde.



Wenn nach der Installation ein Anwender die SignMax-Version auf seinem Rechner startet, wird dies im Webbrowser des Lizenz-Servers angezeigt.

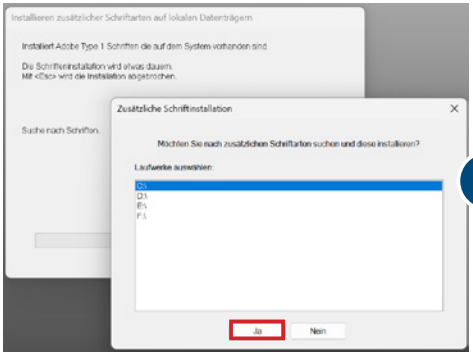


Ab der Edition „Print + Cut“ erscheint ein Fenster in dem auch der VPM Print Manager mit installiert wird.



Ab der Edition „Ultimate“ erscheinen mehrere Fenster in denen weitere Schriften mit installiert werden, folge den Anweisungen und bestätige zum Schluss mit „OK“.

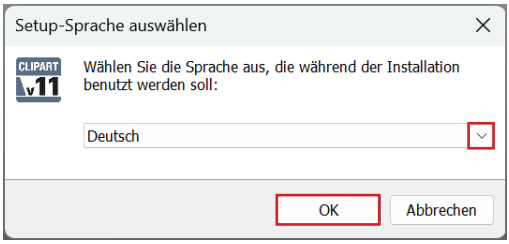




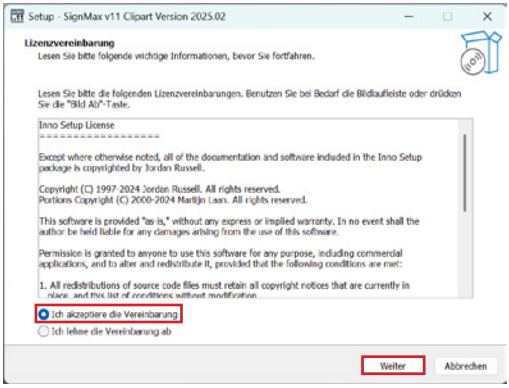


Anschließend startet die Clipart-Installation.

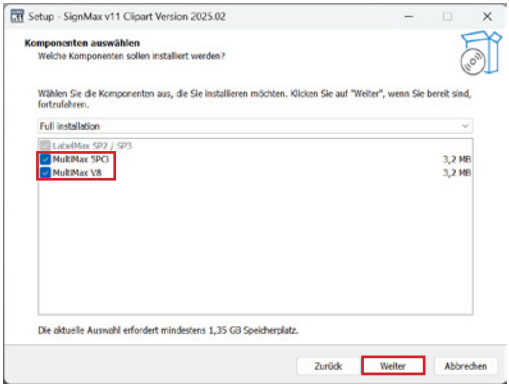
Wähle die gewünschte Sprache aus. Standardmäßig ist die Sprache des Betriebssystems vorausgewählt.



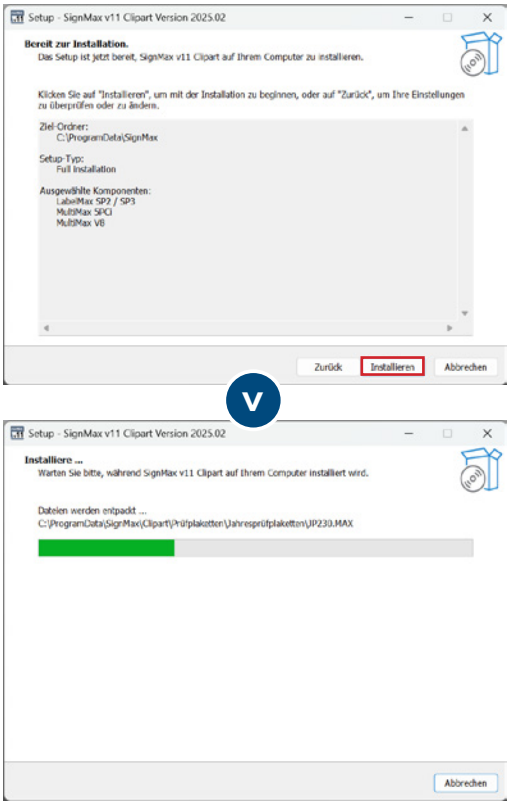
Akzeptiere den Lizenzvertrag.



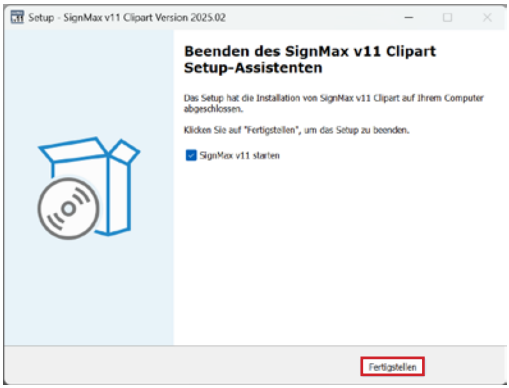
Im Fenster „Komponenten auswählen“ markierst du dein neues Beschriftungssystem. Dadurch werden die benötigten Utilities und Treiber mit installiert.



Anschließend wird eine Installationszusammenfassung angezeigt. Klicke zum Starten der Installation auf „Installieren“.



Lass den Haken bei „SignMax v11 starten“ gesetzt und klicke zum Beenden der Installation auf „Fertigstellen“.

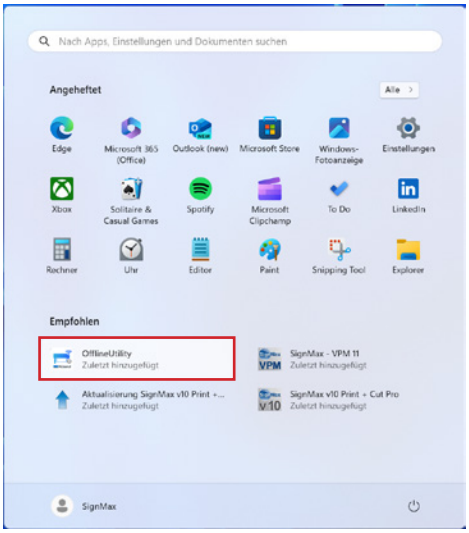


3. Start der Softwareprogramme

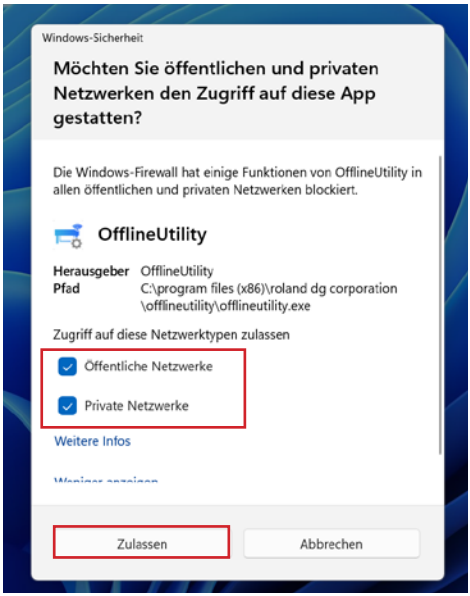
Für eine fehlerfreie Kommunikation zwischen dem Anwender PC (SignMax) und dem MultiMax V8 müssen folgende Netzwerk-Ports zugelassen sein. Ports (UDP + TCP): 161, 162, 5353, 9100, 9500, 57602, 60501

Verbinde den MultiMax V8 per RJ-45-Kabel mit dem Netzwerk und starte den Computer neu.

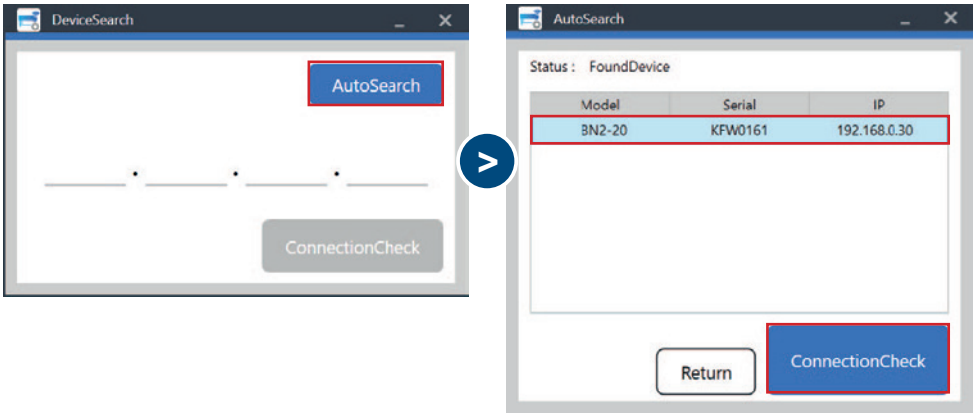
Als Erstes starte das „OfflineUtility“ aus dem Windows-Startmenü.



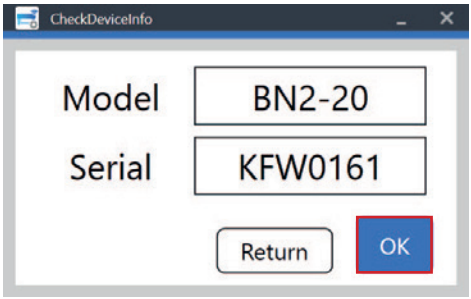
Klicke in der Windows Defender Firewall auf „Zulassen“.



Klicke auf „AutoSearch“. Der MultiMax V8 wird gefunden und die vom DHCP-Server zugewiesene IP-Adresse sollte angezeigt werden. Diese IP-Adresse musst du im VPM-Drucker-Setup eingeben. Wähle den Drucker aus und klicke auf „Connection-Check“.



Nach der automatischen Suche werden Modell und Seriennummer angezeigt. Klicke auf „OK“.



Es dauert einige Sekunden, bis der Button „Öffnen“ aktiviert ist.



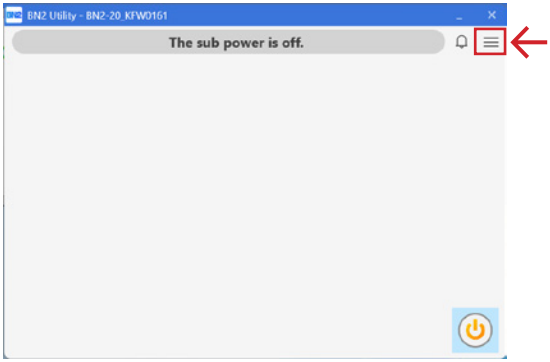
Sobald der Button „Öffnen“ aktiv ist, klicke darauf (dies kann bis zu 40 Sekunden dauern).

Sollte es länger dauern, könnten Netzwerkprobleme (Firewall, Router) bestehen.



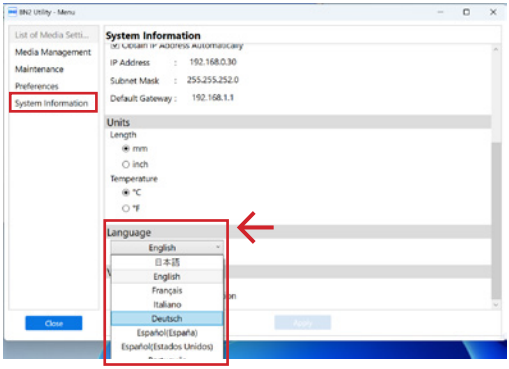
Bei der Erstinstallation wirst du durch die Einrichtung mit Bildern angeleitet. Folge den einzelnen Schritten. Bei der Tintenbestückung wähle die „MAX Ink2“-Tinte aus.

Wenn das Utility gestartet ist, klicke auf die drei Linien oben rechts in der Ecke.

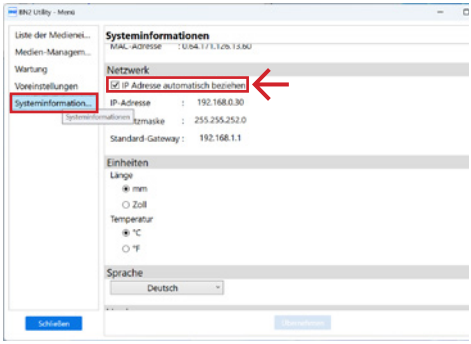


Klicke auf „System Information“, um dort die Sprache umzustellen.

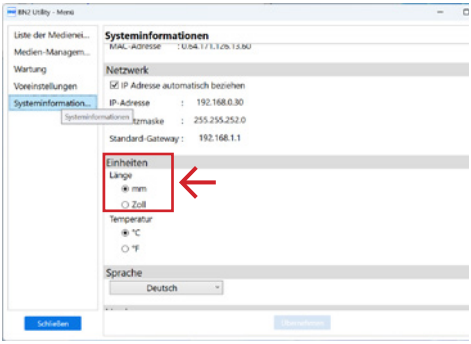
Die Änderungen werden nach einem Neustart der Software wirksam.



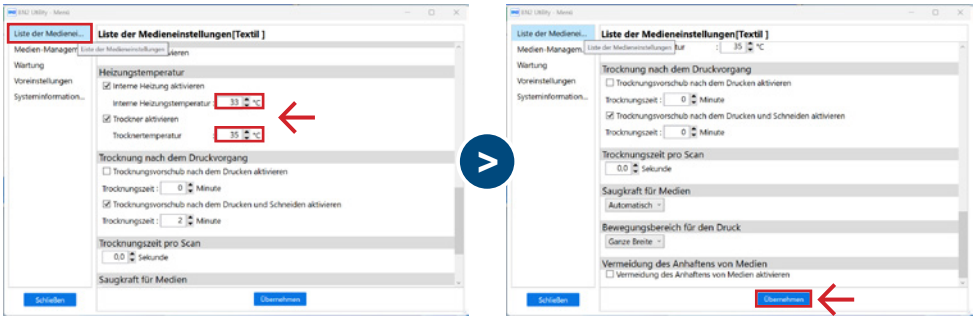
Um die IP-Adresse zu ändern, gehe zu „Systeminformationen“, deaktiviere den Haken bei „IP-Adresse automatisch beziehen“ und gib die gewünschten Netzwerkdaten ein.



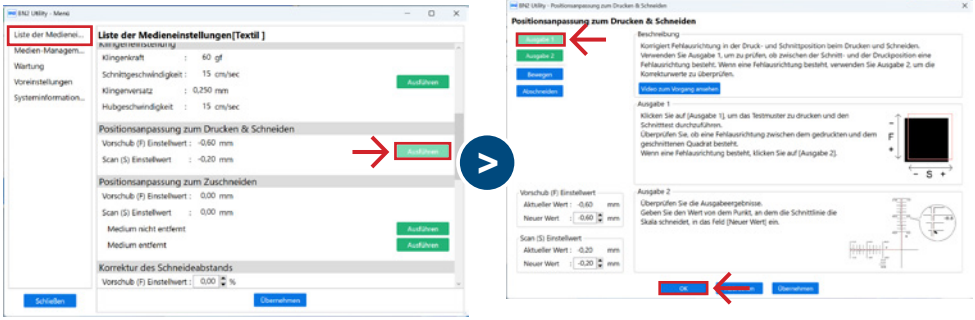
An dieser Stelle kann die Einheit für die Längen eingestellt werden.



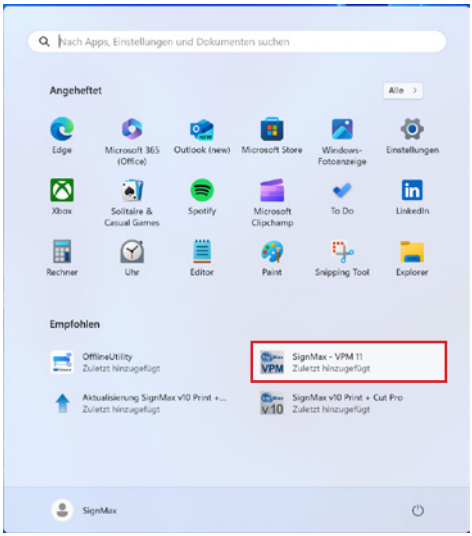
Ändere die Temperatureinstellungen (für 100 µ Folie) sowie die Einstellungen für Trocknung und Bewegungsbereich für den Druck, von 35 C° / 38 C° auf 33 C° / 35 C°. Bestätige die Eingabe mit Klick auf „Übernehmen“.



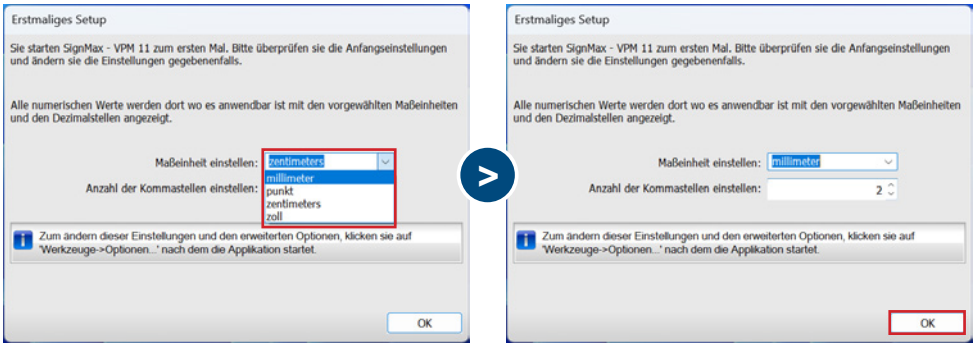
Nach jedem Laden der Folie muss ein Kalibrierungsmuster für Druck und Schnitt ausgedruckt werden (Positionsanpassung zum Drucken & Schneiden) und dann das Muster 1 (Ausgabe 1) gedruckt werden.



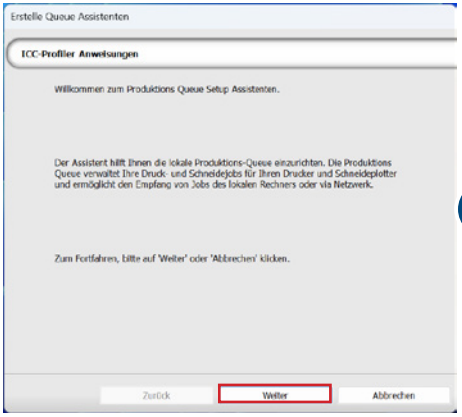
ERSTER START VON „SIGNMAX - VPM 11“ AUS DEM WINDOWS-STARTMENÜ

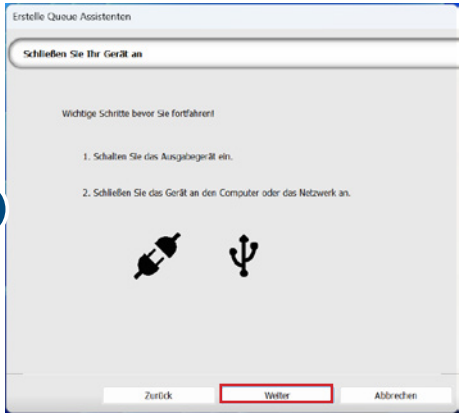


Ändere die Einheit von „Zentimeter“ auf „Millimeter“ (falls „Millimeter“ nicht bereits vorausgewählt ist). Bestätige die Eingabe mit Klick auf „OK“.

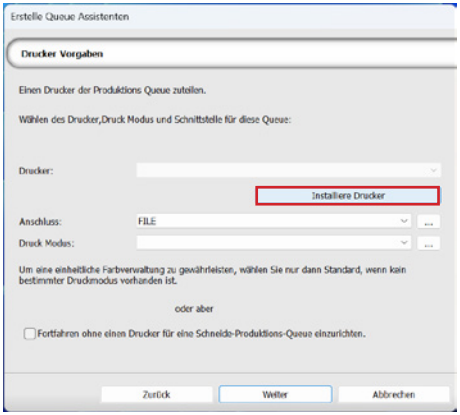


Klicke in den nächsten beiden Fenstern immer auf „Weiter“.

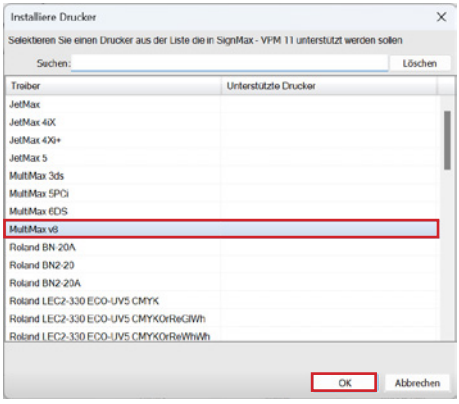




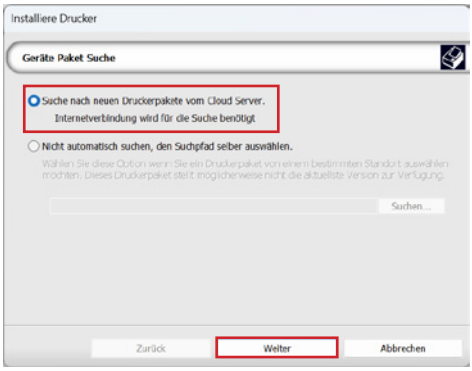
Klicke auf „Installiere Drucker“.



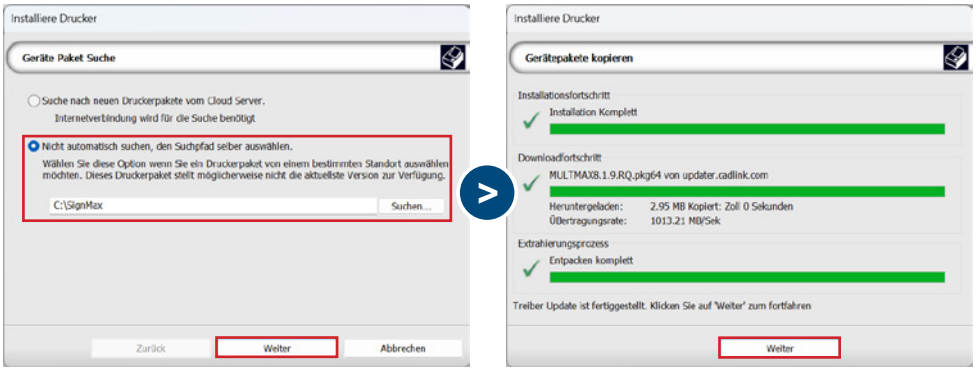
Wähle aus der Liste den MultiMax V8 und klicke auf „OK“.



Sollte der Rechner mit dem Internet verbunden sein, wählst du „Suche nach neuen Druckerpaketen vom Cloud Server“ und startest mit „Weiter“ die Druckerinstallation.

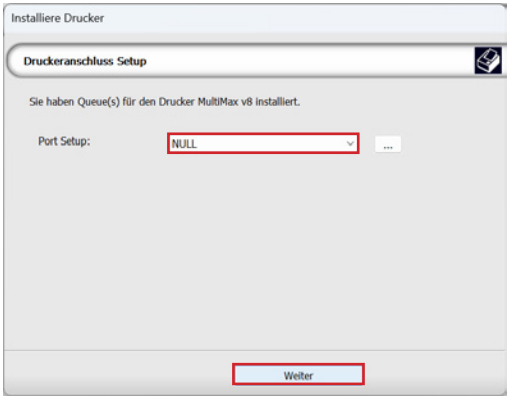


Sollte der Rechner keine Internetverbindung haben, ändere den Modus zu „Nicht automatisch suchen, den Suchpfad selber auswählen“ und klicke auf „Suchen ...“. Ändere den Pfad zu C:\SignMax und klicke auf „Weiter“.

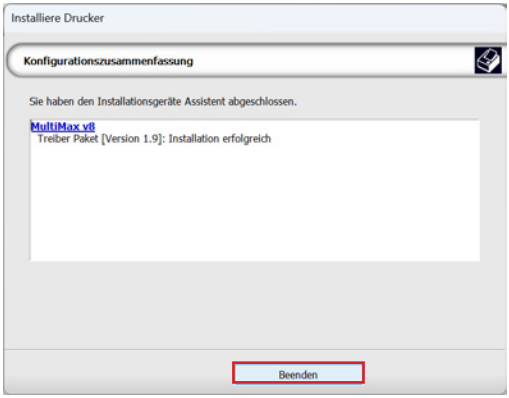


Die Installation des Druckerpakets ist abgeschlossen.

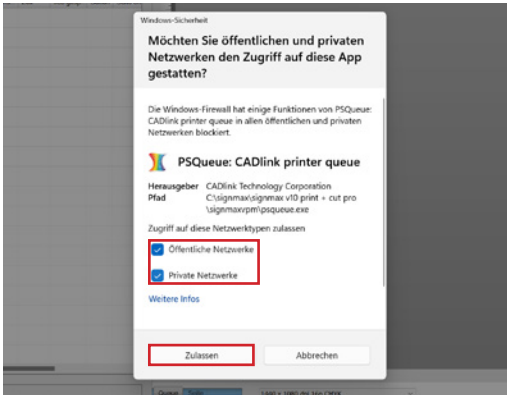
Wähle als Anschluss „NULL“ und klicke auf „Weiter“.



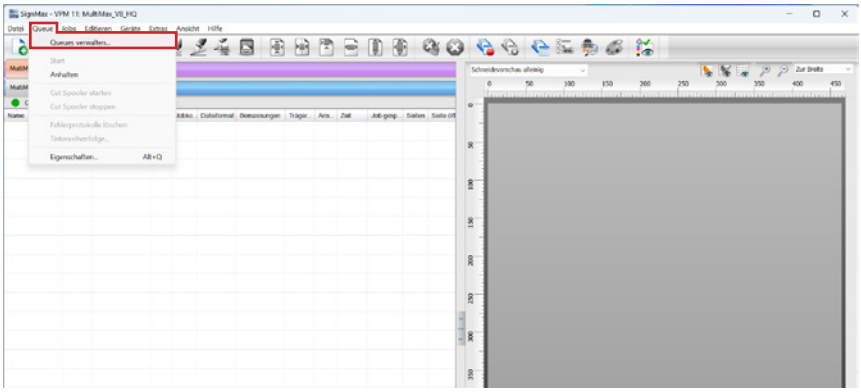
Klicke im letzten Fenster auf „Beenden“.



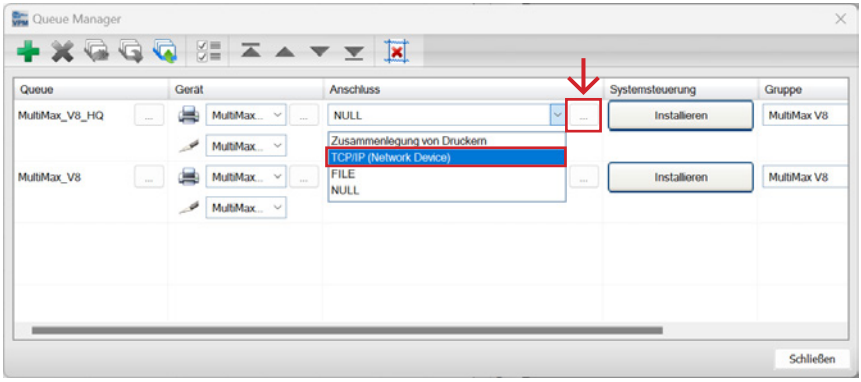
Das VPM wird gestartet. Wähle alle Netzwerke für die Windows Defender Firewall und bestätige mit „Zulassen“.



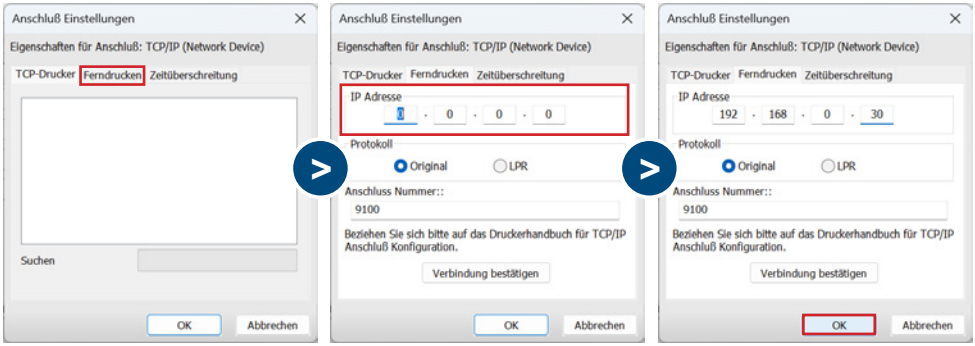
Klicke auf „Queue → Queues verwalten ...“.



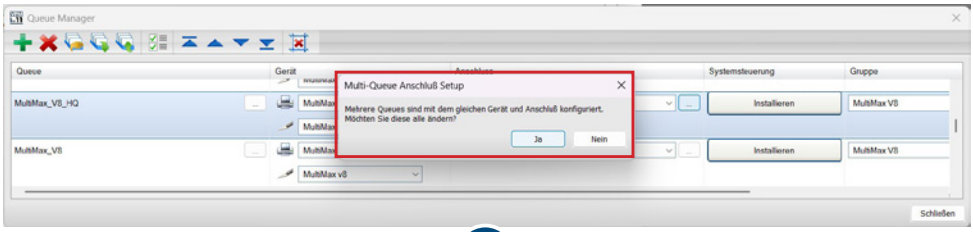
Stelle den Anschluss von „NULL“ auf „TCP/IP (Network Device)“ um. Falls sich das nächste Fenster nicht automatisch öffnet, klicke auf die drei Punkte hinter „TCP/IP (Network Device)“.

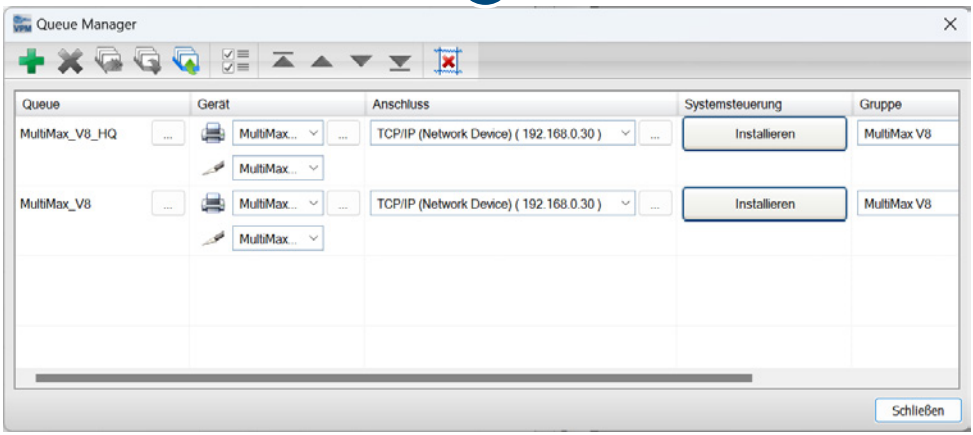


In den Anschluß Einstellungen wechsle zur Registerkarte „Ferndrucken“ und gib die IP-Adresse erneut ein und bestätige mit „OK“.

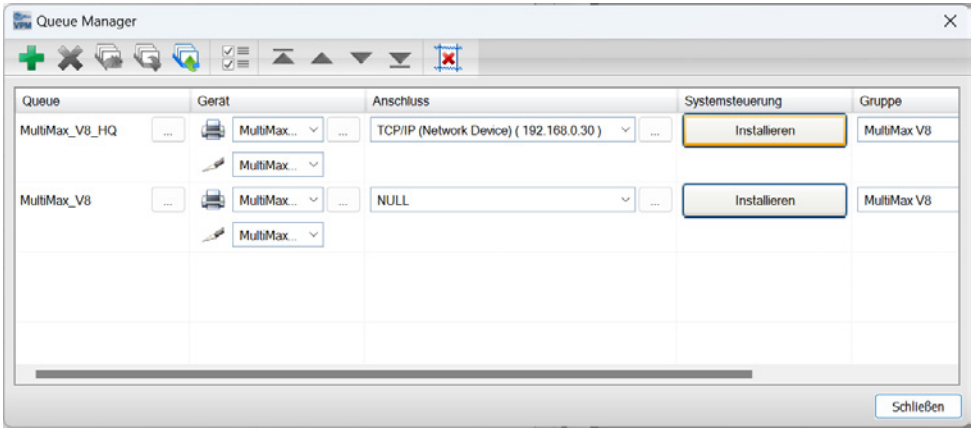


Sollten weitere Queues denselben Drucker verwenden, erscheint die Frage „Multi-Queue Anschluss Setup“. Wenn du einen „MultiMax V8“ hast, bestätige bitte mit „Ja“. Dadurch werden alle Anschlüsse auf die neue IP-Adresse geändert.





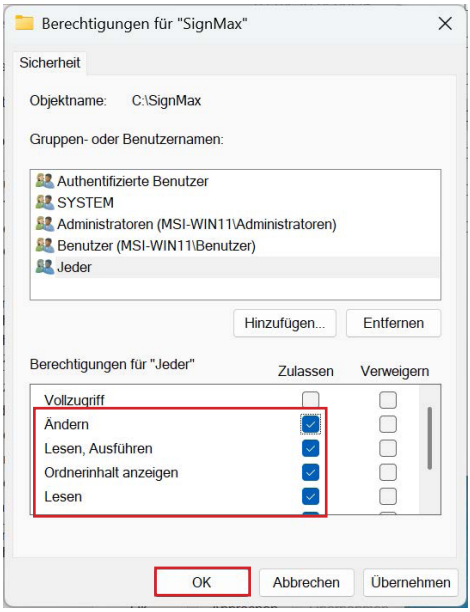
Beantwortest du die Frage mit „Nein“, kannst du die Anschlüsse für jede Queue manuell anpassen – zum Beispiel, wenn du mehrere „MultiMax V8“ im Einsatz hast.



4. Zugriffsrechte für das Verzeichnis „SignMax“ & Hinweise

Jeder Nutzer, der an dem PC mit der SignMax-Software arbeitet, muss die „Ändern-Berechtigung“ für das Verzeichnis „SignMax“ haben.

Alternativ können den Nutzern (hier: Jeder) auch alle Rechte außer Vollzugriff gegeben werden, wie unten dargestellt:



Hinweise:

Wenn du nachträglich Schriften in Windows hinzufügst, sind diese nicht automatisch in SignMax verfügbar. Um diese Schriften zu installieren, klicke in der Menüleiste auf „Datei → Installieren → Schriften“. Anschließend kannst du mit Hilfe des Assistenten die Schriften erneut einlesen.

Plotter-Treiber können über denselben Weg nachinstalliert werden. Klicke dafür in SignMax auf „Datei → Installieren → Plotter Driver“.

5. LabelMax Druckertreiber installieren

5.1 USB

Schließe den LabelMax an den Computer an. Der Drucker wird automatisch erkannt.

Über „Einstellungen“ startest du die Druckerinstallation und folgst den Anweisungen des Windows-Assistenten. Gib den Pfad des Druckertreibers an: vom entpackten Downloadverzeichnis den Ordner „Drivers - Treiber\LabelMax SP3“.

Alternativ kannst du den Treiber auch über das Programm „DriverWizard.exe“ aus dem oben genannten Verzeichnis installieren.

Tipp: Um die Erstellung von Druckerkopien zu vermeiden, schließe den LabelMax immer an denselben USB-Steckplatz an.

5.2 Netzwerkanschluss

Schließe den LabelMax SP3 an dein Netzwerk an.

Im Display erscheint die zugewiesene IP-Adresse (DHCP).

Wenn die IP-Adresse auf eine statische IP geändert werden soll, drücke am LabelMax SP3 auf die Taste „Menü“. Navigiere dann zu „Schnittstelle“ (Taste „Auswahl“ drücken) → „Ethernet“ (Taste „Auswahl“ drücken) → „Configure“ (Taste „Auswahl“ drücken) → „Statische IP“. Ändere die Werte auf die gewünschte IP-Adresse, Subnet Mask & Default Gateway, und bestätige die Änderungen mit „Ja“ (Taste „Auswahl“ drücken).

Starte in Windows die „Einstellungen“ → „Bluetooth und Geräte“ → „Drucker und Scanner“.

Klicke auf „Gerät hinzufügen“:

Klicke auf „Der gewünschte Drucker ist nicht in der Liste enthalten.“

Wähle danach „Lokalen Drucker oder Netzwerkdrucker mit manuellen Einstellungen hinzufügen“ → „Weiter“.

Klicke auf den Punkt „Neuen Anschluss erstellen:“

Bei „Anschlusstyp:“ wähle „Standard TCP/IP Port“ → „Weiter“.

Im Feld „Hostname oder IP-Adresse:“ gib die im Display des LabelMax SP3 angezeigte IP-Adresse ein. Im Feld „Portname“: füge bitte vor der IP Adresse den Zusatz „IP_“ ein, z.B. IP_192.168.0.30 → „Weiter“.

Lass die Einstellung „Standard: Generic Network Card“ (Protokoll: Raw & Port: 9100) bestehen → „Weiter“.

Wähle in der Liste bei Hersteller „Max Meyer“ und als Drucker „LabelMax SP3“ → „Weiter“.

Wenn „Max Meyer“ nicht in der Liste zu finden ist, klicke auf „Datenträger ...“.

Wähle das entpackte Downloadverzeichnis und dann das Unterverzeichnis „Drivers - Treiber\LabelMax SP3“.

Behalte den Standarddruckernamen bei. Wenn er geändert werden muss, beachte den Hinweis auf der nachfolgenden Seite.

Erstelle keine Netzwerkfreigabe und drucke keine Windows-Testseite aus.

Nach Abschluss der Treiberinstallation importiere bitte die Druckvoreinstellung (siehe Punkt 6.3 Informationen / Importieren der Druckvoreinstellungen).

5.3 Informationen

Importieren der Druckvoreinstellungen:

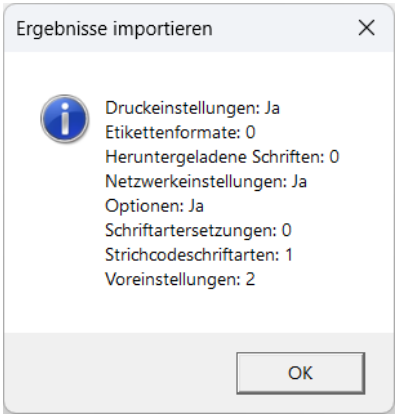
Starte die „Einstellungen“ → „Bluetooth und Geräte“ → „Drucker und Scanner“.

Klicke auf den LabelMax SP3 und dann auf den Eintrag „Druckereigenschaften“.

Wechsle zum Reiter „Extras“, klicke auf den Button „Treiberoptionen“ und im neu geöffneten Fenster auf den Button „Importieren ...“.

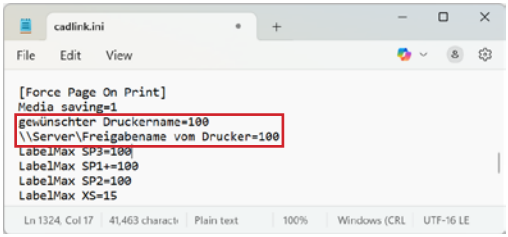
Navigiere zum entpackten Downloadverzeichnis, wechsle in das Verzeichnis „Drivers - Treiber“ und dann in den Unterordner „LabelMax SP3“. Wähle die Datei „LabelMaxSP3.sds“ aus und klicke auf „Öffnen“.

Du solltest nun folgende Meldung erhalten:



Achtung: Der Druckername sollte nicht umbenannt werden. Lässt sich dies nicht vermeiden, muss der Drucker auch in der Datei cadlink.ini (C:\SignMax\SignMax v11) umbenannt werden. Suche dazu nach der Kategorie [Force Page On Print].

Beispiel:



6. Quickstart

Der Quickstart erklärt in Kürze, wie du mit Hilfe des Gestaltungsassistenten „Wizard“ ein einfaches Schild erstellst.

Wenn du die SignMax startest, öffnet sich automatisch die Startseite. Klicke auf „Assistent starten“, um den „Wizard“ zu öffnen. Alternativ kannst du auch in der oberen Menüleiste der SignMax auf den Button „Assistent starten“ klicken





Wähle dein gewünschtes Material aus (hier im Beispiel „Endlosmaterial“).

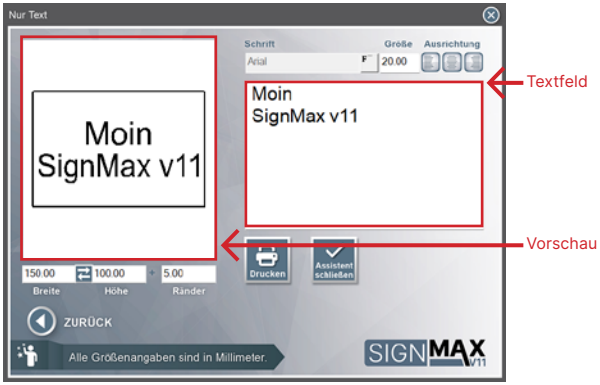


Wähle deine gewünschte Vorlage (hier im Beispiel „Nur Text“).



Über die Felder „Breite“ und „Höhe“ definierst du die Schildgröße.

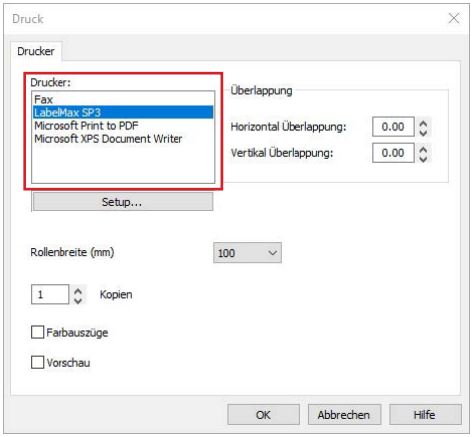
In dem Textfeld trägst du deinen gewünschten Text ein. Dieser wird links in der Vorschau angezeigt. Schriftart, Größe und Ausrichtung kannst du oberhalb der Textbox ändern.



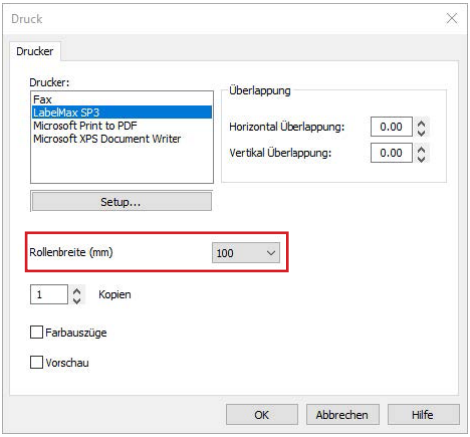
Zum Ausdrucken deines erstellten Schildes klicke auf „Drucken“.



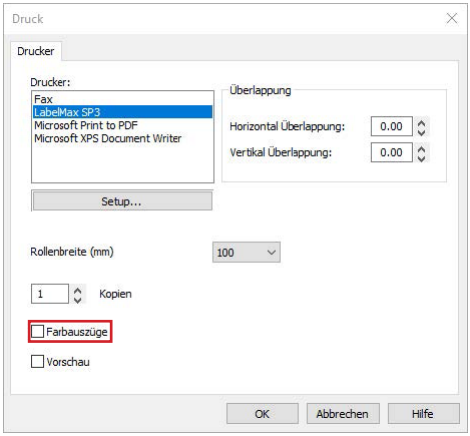
7. Druckmenü



Wähle unter „Datei → Drucken“ den gewünschten Drucker aus (hier: LabelMax SP3).

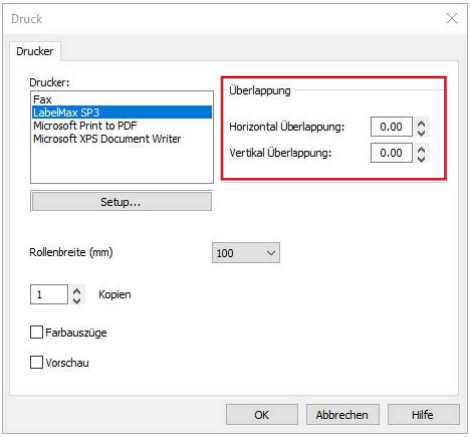


Rollenbreite (mm): Hier muss unbedingt die richtige Folien-Rollenbreite des Endlosmaterials ausgewählt werden, das im Gerät eingelegt ist. Wenn du Etikettenmaterial (gestanzte Lochmarke im Trägermaterial) verwendest, ist die „Rollenbreite (mm)“ IMMER auf „100“ einzustellen.

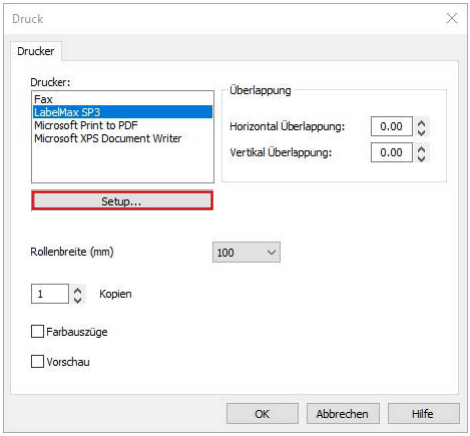


Farbauszüge: Bei manchen Vorlagen, z. B. Verbotsschilder, sind die Farben einzeln angelegt.

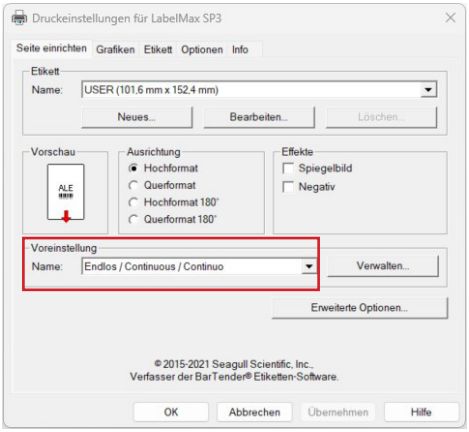
Beispiel: Beim Verbotsschild ist der rote Kreis bereits vorgedruckt, und du musst nur die schwarze Ebene drucken.



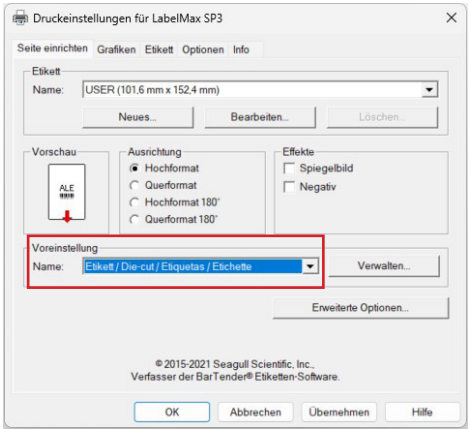
Überlappung: Diese Werte sind wichtig, wenn der Druckauftrag nicht auf eine Seite passt. Der Auftrag wird dann automatisch geteilt. Die eingestellte Überlappung ist auf beiden Seiten vorhanden.



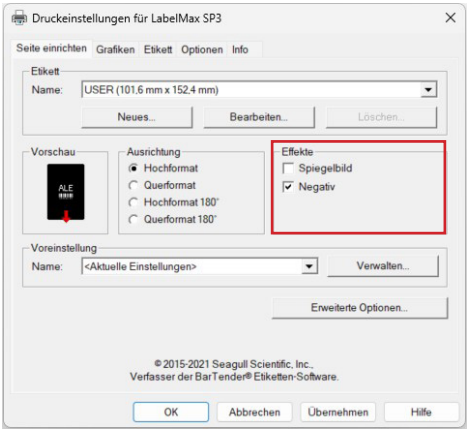
Setup: Hier musst du auswählen, ob du Endlosmaterial oder Etikettenmaterial verarbeiten willst.



Beispiel: Endlosmaterial



Beispiel: Etikettenmaterial



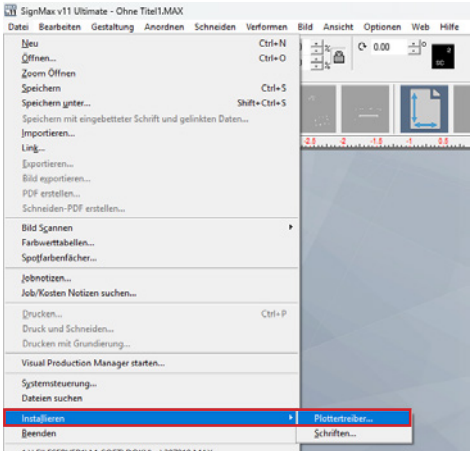
Wenn du „Negativ“ anwählst, werden die Farben im Ausdruck umgekehrt, z. B. beim Druck von Gebotszeichen.

Bitte beachte, dass diese Einstellungen für jeden Benutzer eingerichtet werden müssen (siehe Punkt 6.3 Informationen / Importieren der Druckvoreinstellungen).

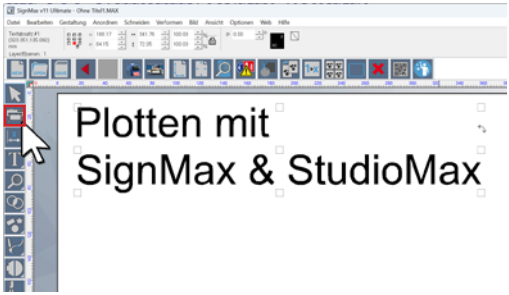
8. StudioMax

Wenn du den StudioMax installieren willst, gehe wie folgt vor:

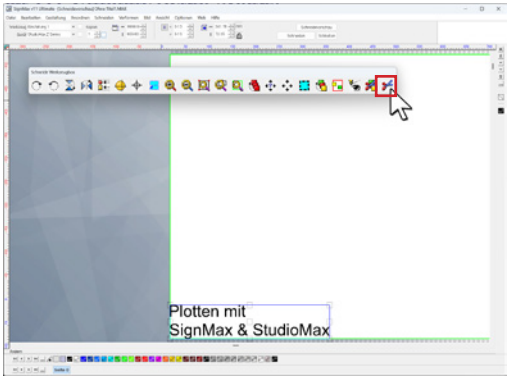
Klicke in der oberen Menüleiste der SignMax auf „Datei → Installieren → Plottertreiber ...“.



Erstelle deine Vorlage und klicke in der Toolbar links auf das Plotter-Symbol.



Klicke in der Schneidevorschau auf „Schneiden“, der StudioMax beginnt zu plotten.



DE

SIGNMAX V11

Brauchst du Unterstützung bei der Installation der Software?
Ruf uns an, wir sind gerne für dich da!
+49 47 63 94 595 0

MAX Systems

SERVICEHOTLINE +49 (0) 47 63 / 9 45 95 - 0
E-MAIL info@maxsystems.de
ONLINESHOP shop.maxsystems.de
WEBSITE www.maxsystems.de