

# MAX Systems

*Hain*

Bedienungsanleitung



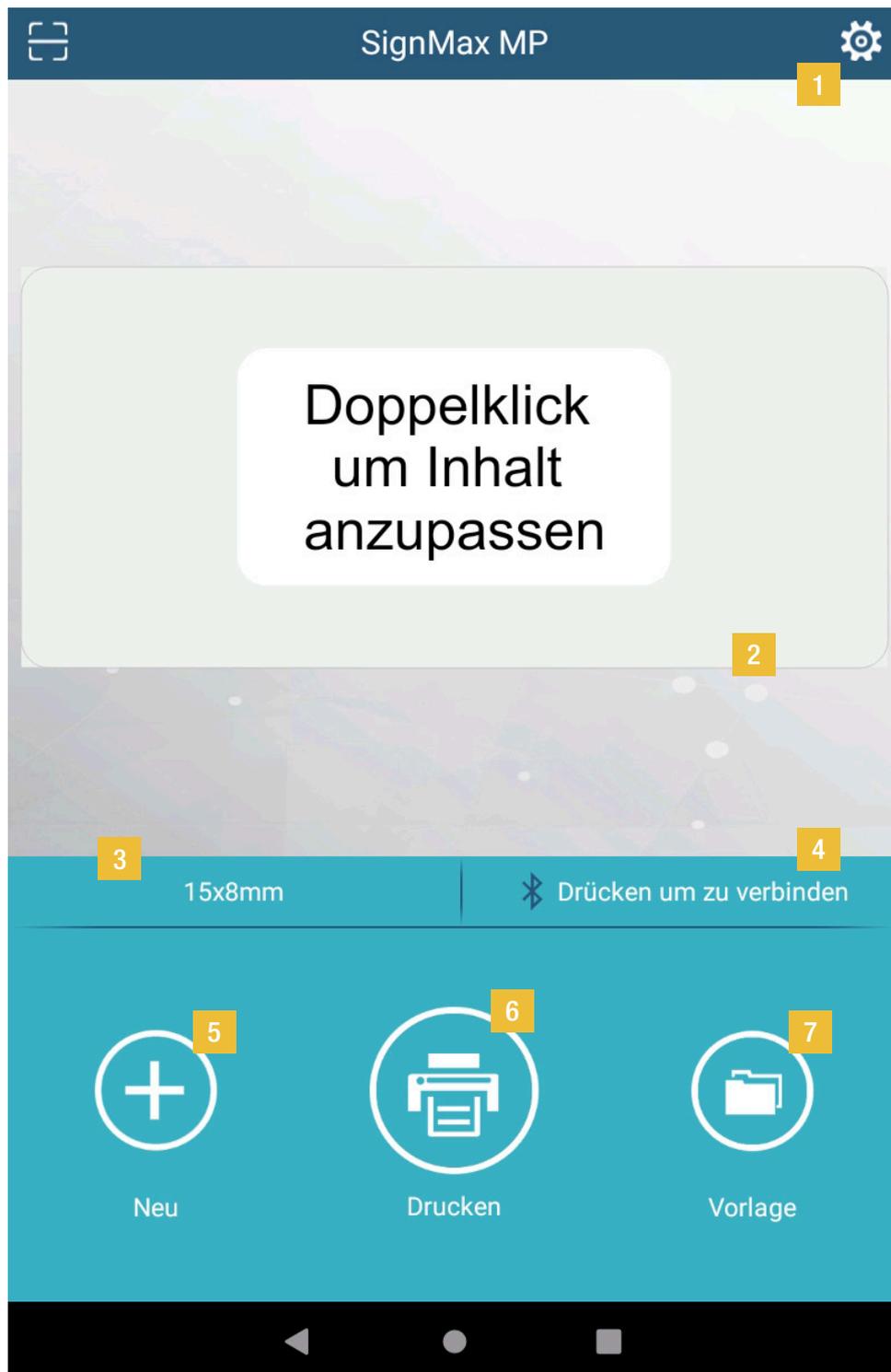
# INHALTSVERZEICHNIS

03	Benutzeroberfläche
04	Einrichtung SignMax MP
05	Etiketten gestalten
06	Elemente einfügen
07	Attribute von Texten
08	Attribute von Barcodes // Attribute von QR Code // Attribute von Bildern
09	Mehrere Elemente ausrichten
10	Serialisierungen
11	Datenbankverknüpfung
12	Etiketten speichern und drucken



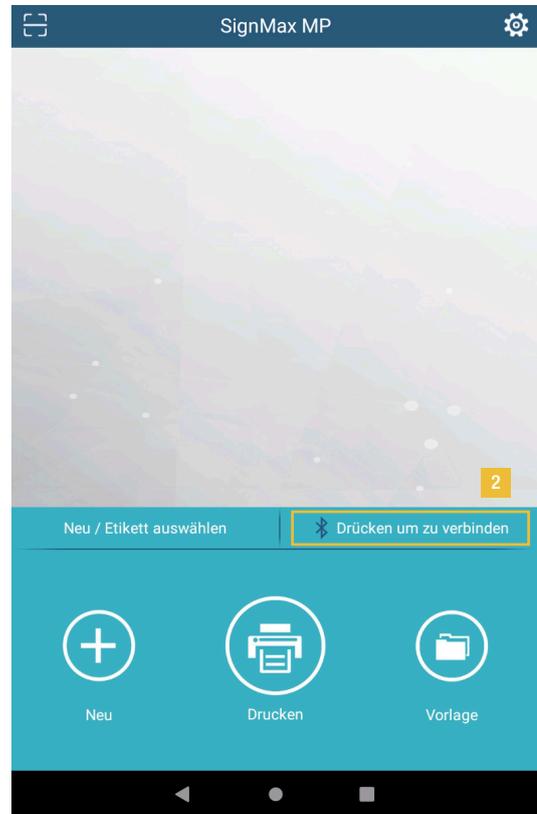
# BENUTZEROBERFLÄCHE

- 1 Einstellungen öffnen
- 2 Vorschau zuletzt bearbeitetes Etikett. Anklicken zum Bearbeiten.
- 3 Name des aktuellen Etiketts. Anklicken um Vorlagen zu öffnen.
- 4 Aktuell verbundener Drucker. Anklicken um verfügbare Geräte anzuzeigen.
- 5 Neues Etikett anlegen.
- 6 Aktuelles Etikett drucken.
- 6 Etiketten-Vorlagen öffnen.

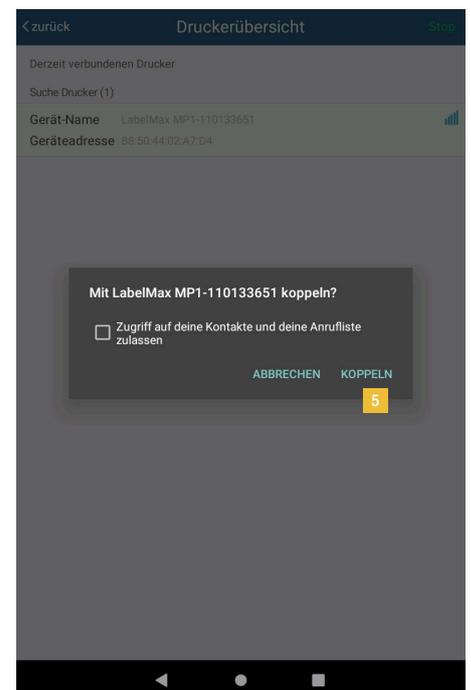
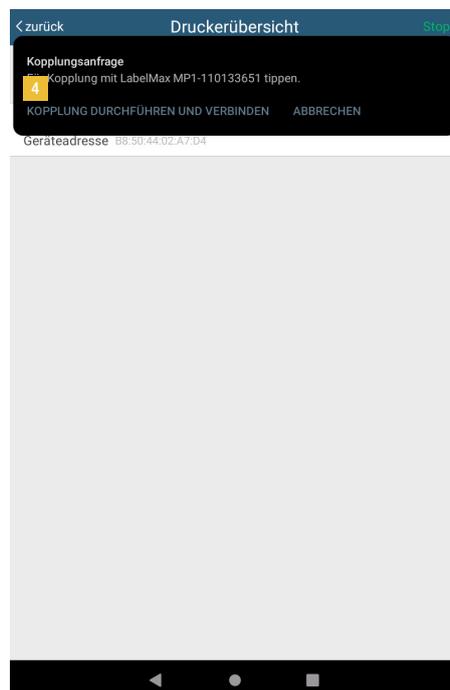
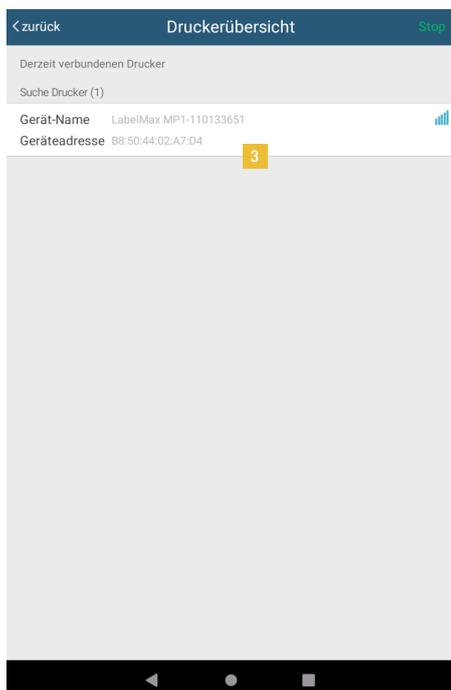


# EINRICHTUNG SIGNMAX MP

- 1 Beim ersten Start der SignMax MP müssen Sie bestätigen, dass auf den Standort während der Nutzung zugegriffen werden darf, damit der LabelMax MP1 sich mit dem Tablet koppeln lässt.
- 2 Um den LabelMax MP1 mit ihrem Tablet zu verbinden, klicken Sie auf die mit  gekennzeichnete Schaltfläche.

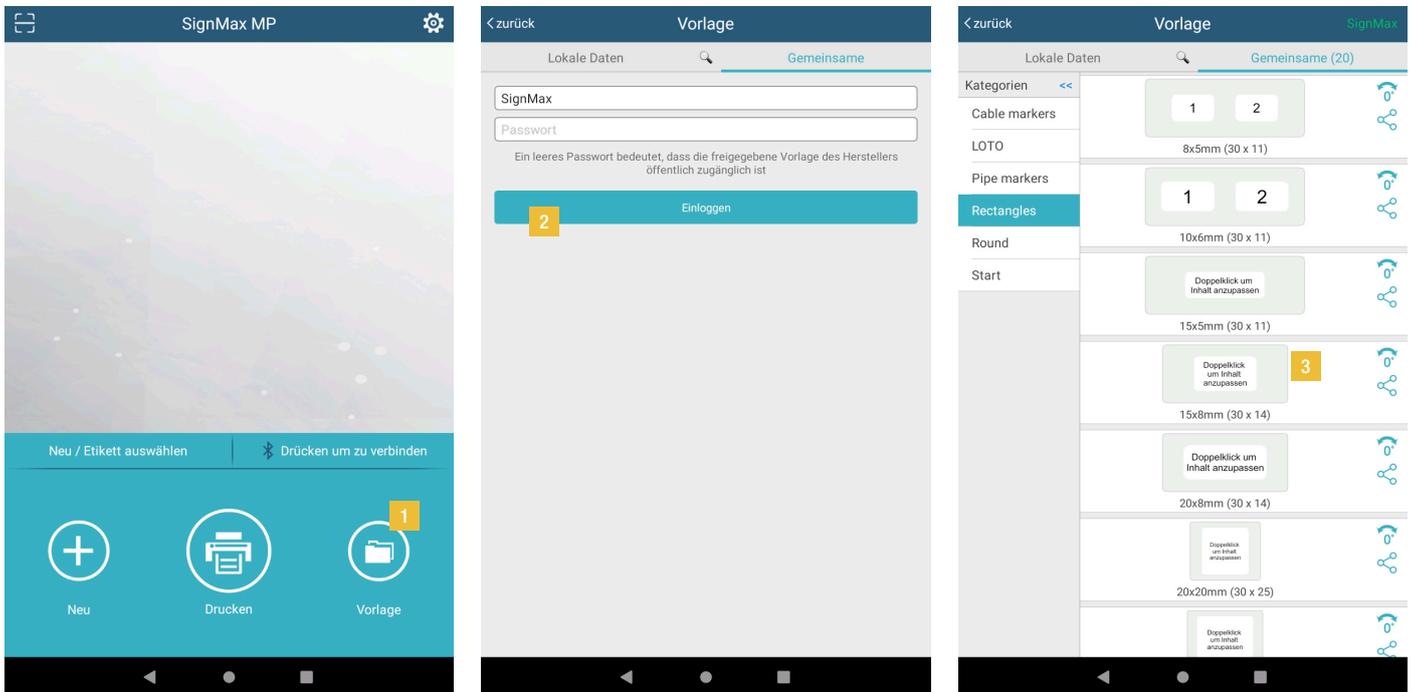


- 3 In der Druckerübersicht wird nun der eingeschaltete LabelMax MP1 angezeigt. Klicken Sie auf den Drucker.
- 4 Nun müssen Sie die Kopplungsanfrage bestätigen.
- 5 Zum Abschluss auf „Koppeln“ drücken (Der Zugriff auf die Kontakte muss nicht zugelassen werden).

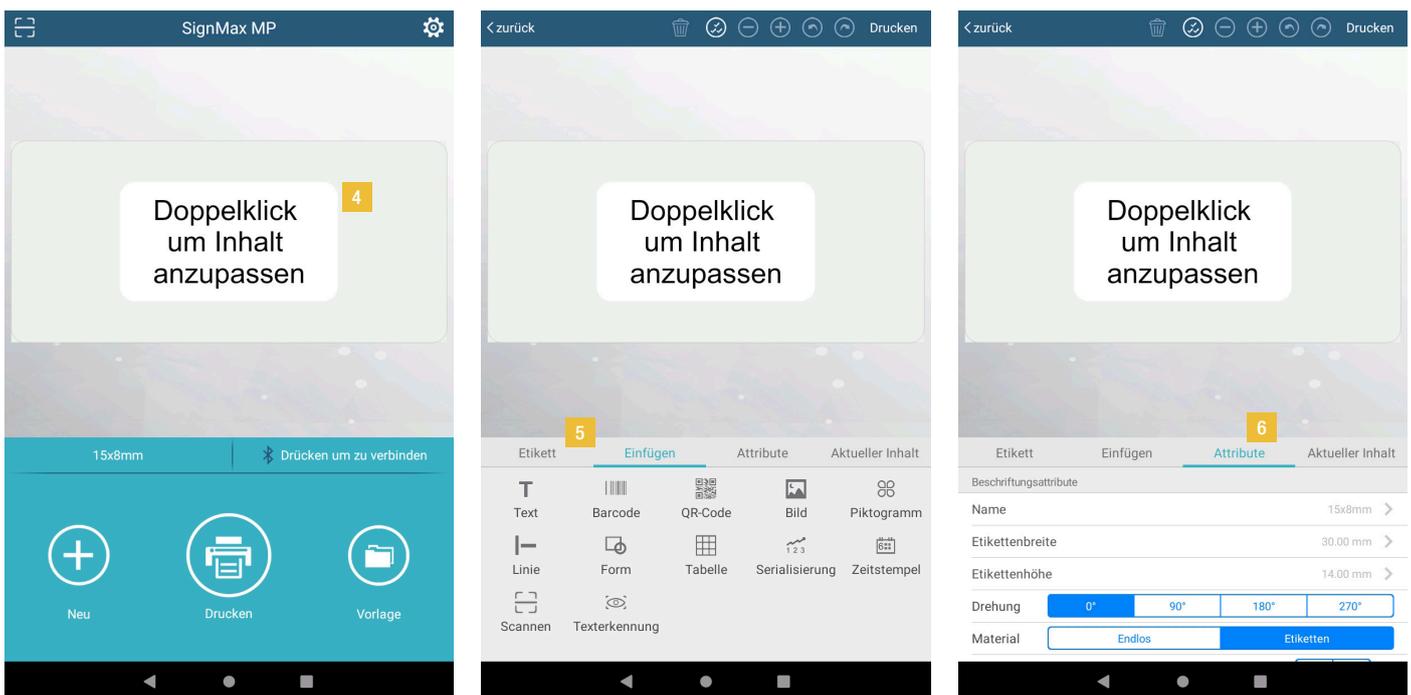


# ETIKETTEN GESTALTEN

- 1 Öffnen Sie die entsprechende Vorlage, passend zu Ihrem eingelegten Etikett. Dafür klicken Sie auf die Schaltfläche „Vorlage“.
- 2 Wenn keine Vorlagen angezeigt werden, loggen Sie sich ein, indem Sie „SignMax“ eintippen und das Passwort leer lassen.
- 3 Klicken Sie die gewünschte Vorlage an, damit sie auf Ihrem Tablet gespeichert wird und Sie diese bearbeiten können.

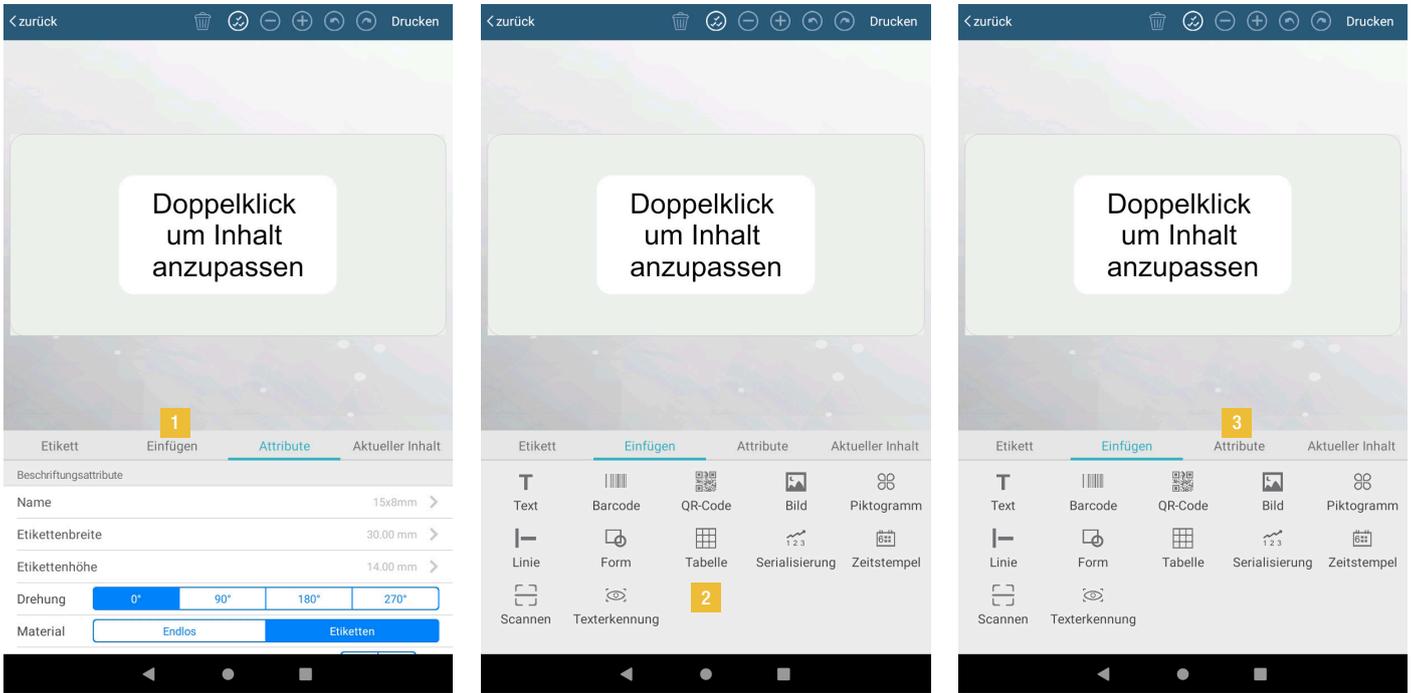


- 4 Zum Bearbeiten des Etiketts klicken Sie einfach auf die Vorschau.
- 5 Es öffnet sich der Bearbeitungsmodus. Hier können Sie ihr Etikett ihren Wünschen entsprechend bearbeiten. Um das Etikett zu speichern, Elemente einzufügen, oder eingefügt Inhalte anzupassen, klicken sie den Entsprechenden Reiter in der Leiste an.
- 6 Um Elemente zu Bearbeiten klicken Sie diese an und gehen zum Reiter „Attribute“. Hier können Sie diverse Einstellungen zu dem jeweils markierten Element vornehmen



# ELEMENTE EINFÜGEN

- 1 Wenn Sie ein Etikett geöffnet haben, wechseln Sie zum Reiter „Einfügen“.
- 2 Durch Klicken auf das jeweilige Element fügen Sie dieses zur Schildfläche hinzu.
- 3 Anpassungen können beim markierten Element vorgenommen werden indem man auf den „Attribute“ Reiter klickt.



 <p>Text</p>	<p>Fügt ein Textfeld ein.</p>	 <p>Barcode</p>	<p>Fügt einen Strichcode ein. Folgende Optionen sind möglich: Code-128, Code-39, ITF-25, EAN-13, EAN-8, UPC-A, UPC-E, ISBN, Codabar, Code-93, eCode-39, ITF-14, China Post, Matrix-25, Industrial-25</p>
 <p>QR-Code</p>	<p>Fügt einen QR Code ein.</p>	 <p>Bild</p>	<p>Fügt Bilder/Fotos auf der Schildfläche ein. Nach dem Klick auf die Schildfläche öffnet sich ein neues Fenster, hier können Sie die gewünschte Grafik auswählen.  Die Grafik muss auf dem dem Tablet gespeichert sein.</p>
 <p>Piktogramm</p>	<p>Fügt Piktogramme/Symbole ein. Hier finden Sie eine große Auswahl an Standardpiktogrammen für diverse Schilder wie Verbots-, Gebots-, Warn-, Brandschutz-, Fluchtweg- und Rettungszeichen.  Noch nicht das richtige Piktogramm gefunden? Melden Sie sich gern bei uns! Wir helfen gern!</p>	 <p>Linie</p>	<p>Fügt Linien auf der Schildfläche ein. Es können durchgezogene und gestrichelte Linien erstellt werden.</p>
 <p>Form</p>	<p>Fügt Formen ein, beispielsweise Rechtecke, abgerundete Rechtecke, Ellipsen und Kreise.</p>	 <p>Tabelle</p>	<p>Fügt eine Tabelle auf der Schildfläche ein, diese kann händisch ausgefüllt werden und es können Anpassungen wie Linienbreite, Zellenbreite und -höhe vorgenommen werden über die „Attribute“-Schaltfläche.xxxx</p>
 <p>Serialisierung</p>	<p>Fügt ein Textfeld ein, das mit fortlaufenden Nummern gefüllt wird, die bei jedem gedruckten Etikett steigen/sinken. Als Serialisierung ist auch eine Kombination auf Text und Zahl möglich (Beispielsweise „Mitarbeiter 001“. Über die „Attribute“-Schaltfläche kann das Inkrement eingestellt werden.</p>	 <p>Zeitstempel</p>	<p>Fügt einen Zeitstempel ein, der sich automatisch aktualisiert. Es kann eingestellt werden welche Zeiteinheiten (Tag, Monat, Jahr, Stunden, Minuten oder Sekunden) angezeigt werden soll und ob ein Versatz der Zeit addiert oder subtrahiert werden soll.</p>
 <p>Scannen</p>	<p>Mit dieser Funktion können Sie Barcodes und QR-Codes scannen und diese dann erneut als Barcode, QR-Code oder Text auf der Schildfläche einfügen. Beim Klick auf die Schaltfläche öffnet sich die Kamera (Zugriff muss genehmigt werden), um den Barcode/QR-Code zu erfassen.</p>	 <p>Texterkennung</p>	<p>Über diese Schaltfläche können Sie Texte erfassen, indem Sie diese abfotografieren. Nachdem Sie den Text im Rahmen positioniert haben, drücken Sie den Auslöser. Nun können Sie das Bild noch zuschneiden und mit dem Haken bestätigen. Nun verarbeite die SigniMax MP das Foto und erkennt den enthaltenen Text.</p>

# ELEMENTE ANPASSEN

## Attribute von Texten anpassen

Dateninhalt

1 Art der Daten **Manuelle Eingabe** Serialisierung Datenquelle

2 Aktueller Inhalt  Glückwunsch zu ihrem neuen >

Text

3 Zeichenabstand 0.00 mm  

Zeilenabstand 0.00 mm

1.0 1.2 1.5 2.0 benutzerdefinier

Zeilenumbruch **Kein** Buchstaben Wörter

Automatische Höhe

Wenn nach dem Deaktivieren der automatische Höhenberechnung die eingestellte Höhe zu niedrig ist, um angepasst zu werden, wird der Text verkleinert, damit er in die Höhe passt.

4 Schriftart

Schriftart Arial >

Schriftgröße 13  

Horizontale Ausrichtung **Links** Mittig Rechts Strecken

Fett gedruckt

Kursiv

Unterstreichen

Durchgestrichen

5 Position & Größe

Drehung **0°** 90° 180° 270°

Position - links 6.50 mm  

Position - oben 4.00 mm  

Position -Breite 69.15 mm  

**Etikett ausfüllen**

Horizontal zentriert Vertikal zentriert

6 Andere Parameter

Wird gedruckt

Bewegung sperren

Invertierter Druck

Nach dem Einschalten des invertierten Farbdrucks wird der Barcode nicht erkannt.

1 Legt fest welche Art von Text eingegeben wird:  
 Manuelle Eingabe: Der Text kann direkt eingegeben werden.  
 Serialisierung: Zahlen, die im Text enthalten sind, werden automatisch auf jedem Etikett um em festgelegten Zählerwert angepasst.  
 Datenquelle: Text wird aus Exceltabelle gezogen.

2 Zeigt den aktuellen Text an. Wenn man auf den Text klickt, kann man diesen bearbeiten. Über das Scannen-Symbol kann Text aus einem Barcode oder QR Code gescannt werden.

3 Textanpassungen: Zeilenumbruch legt fest, ob Buchstaben oder Wörter automatisch getrennt werden dürfen, wenn der Rand des Textrahmens überschritten wird, wenn „Kein“ ausgewählt ist, wird der Text gestaucht.

4 Schriftart: Hier können Schriftart,-größe und -auszeichnungen ausgewählt werden.

5 Position & Größe: Über diese Einstellungen kann die Drehung, sowie die Größe und Position des Textfeldes angepasst werden. „Etikett ausfüllen“ vergrößert den Text auf die Größe des gesamten Arbeitsbereiches (diese ist in der Regel größer als das Etikett selbst)  
 „Horizontal zentriert“ und „Vertikal zentriert“ verschieben das markeierte Textfeld in die Mitte des Arbeitsbereiches.

6 Andere Parameter: Über dieses Optionen können Sie einstellen ob das markierte Objekt gedruckt werden soll und ob die Bewegung gesperrt werden soll. „Bewegung sperren“ schützt vor versehentlichem Verschieben des Elements.  
 „Invertierter Druck“ lässt den Text auf dem Etikett ausgespart und der Textrahmen wird schwarz gedruckt.

**BEISPIEL INVERTIERTER DRUCK**

## Attribute von Barcodes anpassen

Dateninhalt

1 Art der Daten Manuelle Eingabe Serialisierung Datenquelle

2 Aktueller Inhalt  >

Barcode

3 Typ CODE-128 >

Textposition Kein Text Über dem Barcode Unter dem Barcode

4 Textausrichtung Links Mittig Rechts Strecken

Schriftart

Schriftart Barcode >

Schriftgröße 11.3 - +

Fett gedruckt

Kursiv

Unterstreichen

Durchgestrichen

1 Legt fest auf welche Art der Inhalt des Barcodes bezogen wird:  
**Manuelle Eingabe:** Der Inhalt kann direkt eingegeben werden.  
**Serialisierung:** Zahlen, die im Barcode enthalten sind, werden automatisch auf jedem Etikett erhöht oder verringert  
**Datenquelle:** Text wird aus Exceltabelle gezogen.

2 Zeigt den aktuellen Inhalt des Barcodes an. Wenn man auf den Text klickt, kann man diesen bearbeiten. Über das Scannen-Symbol kann Text aus einem Barcode oder QR Code gescannt werden.

3 **Typ:** Hier kann der Typ des Barcodes festgelegt werden. Zur Auswahl stehen: Code-128, Code-39, ITF-25, EAN-13, EAN-8, UPC-A, UPC-E, ISBN, Codabar, Code-93, eCode-39, ITF-14, China Post, Matrix-25, Industrial-25

4 Ausrichtung des Textes beim Barcode. Über oder unter dem Barcode, linksbündig, zentriert, rechtsbündig oder gestreckt auf die vollen Breite des Barcodes.

## Attribute von QR-Codes anpassen

Dateninhalt

1 Art der Daten Manuelle Eingabe Serialisierung Datenquelle

2 Aktueller Inhalt  >

3 QR-Code

leerer Bereich 0 2 4

Fehlerkorrekturstufe Niedrig Mittel Hoch Stark

1 Legt fest welche auf Art der Inhalt für den QR-Code bezogen wird.

2 Zeigt den aktuellen Inhalt des QR-Codes an. Wenn man auf den Text klickt, kann man diesen bearbeiten. Über das Scannen-Symbol kann Text aus einem Barcode oder QR Code gescannt werden.

3 **Leerer Bereich:** Legt fest wie groß die Ruhezone um den QR Code sein soll.  
**Fehlerkorrekturstufe:** Je höher die Fehlerkorrektur eingestellt ist, desto stärker kann der QR-Code beschädigt sein und trotzdem noch scanbar sein, aber desto größer wird er auch.

## Attribute von Bildern anpassen

Bild

Art der Daten Manuelle Eingabe Serialisierung Datenquelle

1 Aktueller Inhalt  2D8AA41B-FEB0-4F75-844F-9810618119A4.2.jpg >

2 Farbmodus Farbe Grau S/W Halbton

Farbschwellenwert 128 >

3 An Rahmen anpassen

1 Zeigt den Namen des Bildes an.

2 **Farbmodus:** Da der LabelMax MP1 einfarbig druckt, kann man hier festlegen wie die Bilder zu Monochrombildern umgerechnet werden sollen. Der Farbschwellenwert legt fest ab welcher Helligkeitsstufe die Bildpunkte als schwarz oder weiß erkannt werden sollen.

3 Streckt das gesamte Bild auf die Größe des Rahmens.

# MEHRERE ELEMENTE AUSRICHTEN



1 Um mehrere Elemente zu markieren, klicken Sie zuerst auf das Symbol für Mehrfachauswahl im Kopfbereich. ☑



2 Nun alle Elemente anklicken, die zueinander ausgerichtet werden sollen.



3 Im „Attribute“ Reiter können nun die Elemente zueinander ausgerichtet werden. In diesem Reiter werden nun alle Attribute angezeigt welche auf die markierte Elemente zutreffen. Diese können hier für alle Elemente gleichzeitig angepasst werden. Neben der Ausrichtung der markierte Elemente zueinander kann man hier auch alle Elemente gleichzeitig verschieben oder rotieren.

3

Etikett	Einfügen	Attribute	Aktueller Inhalt	
Drehung	0°	90°	180°	270°
Position - links		13.87 mm	−	+
Position - oben		13.87 mm	−	+
Position -Breite		43.45 mm	−	+
Etikett ausfüllen				
Horizontal zentriert		Vertikal zentriert		
Gleicher horizontaler Abstand		Gleicher vertikaler Abstand		
Linksbündig	Horizontal zentrieren	Rechts ausrichten		
Oben ausrichten	Vertikale Ausrichtung	Unten ausrichten		
Andere Parameter				
Wird gedruckt	<input checked="" type="checkbox"/>			
Bewegung sperren	<input type="checkbox"/>			

# SERIALISIERUNG

In der SignMax MP können diverse Elemente mit einer Serialisierung versehen werden. Das bedeutet, dass Ziffern beim Druck von mehreren Etiketten um einen bestimmten Wert pro Etikett erhöht oder verringert werden. Zum Beispiel steht auf dem ersten Etikett „Mitarbeiter 1“, so wird bei der Serialisierung auf dem zweiten Etikett automatisch der Text in „Mitarbeiter 2“ geändert.

Auf folgende Elemente kann eine Serialisierung angewendet werden: Texte, Barcodes, QR-Codes, Tabellen.

Es gibt zwei Möglichkeiten eine Serialisierung zu erstellen.

## 1. Über die „Serialisierung“-Schaltfläche

1

Klicken Sie auf die Schaltfläche „Serialisierung“, es wird ein Textfeld mit dem Inhalt „001“ auf der Zeichenfläche eingefügt. Dieses Textfeld können Sie nun wie gehabt bearbeiten. Außerdem erscheinen am unteren Rand der Zeichenfläche zwei Pfeile und eine „1“. Dies ist der Indiz dafür, dass eine Serialisierung angewendet wird.



Über die Pfeile können Sie die Etiketten durchschalten und kontrollieren ob die Serialisierung korrekt angewendet wird.

2

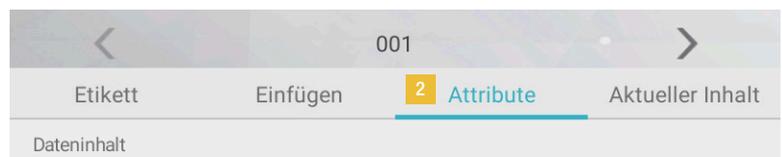
Klicken Sie nun auf den „Attribute“ Reiter um die Serialisierung anzupassen.

3

Bei „Art der Daten“ ist nun automatisch „Serialisierung“ ausgewählt. Also wird dieses Element pro Etikett hoch- oder heruntergezählt.

4

Über „Änderungswert“ können Sie einstellen um welchen Wert die Ziffern der Serialisierung pro Etikett erhöht werden sollen. (Inkrement der Serialisierung)



## 2. Im „Attribute“ Reiter

1

Wenn Sie ein Element ausgewählt haben das die Serialisierung unterstützt können Sie über den „Attribute“ Reiter die Funktion aktivieren.



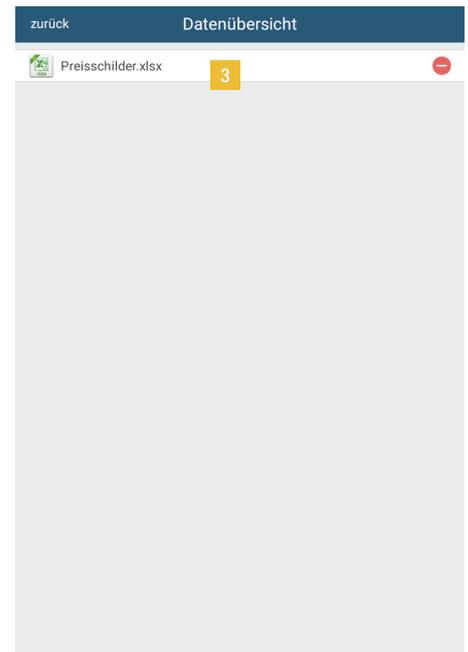
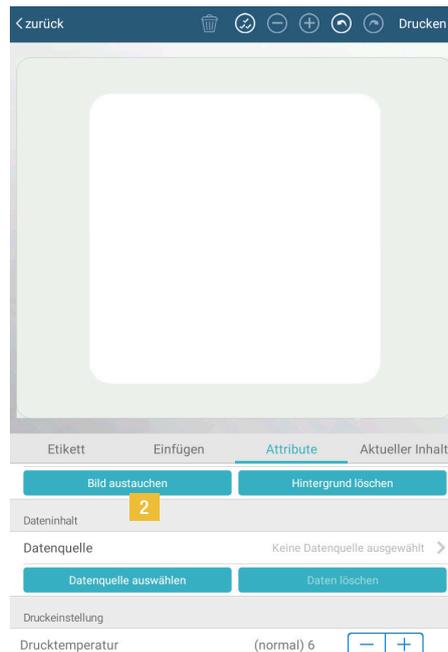
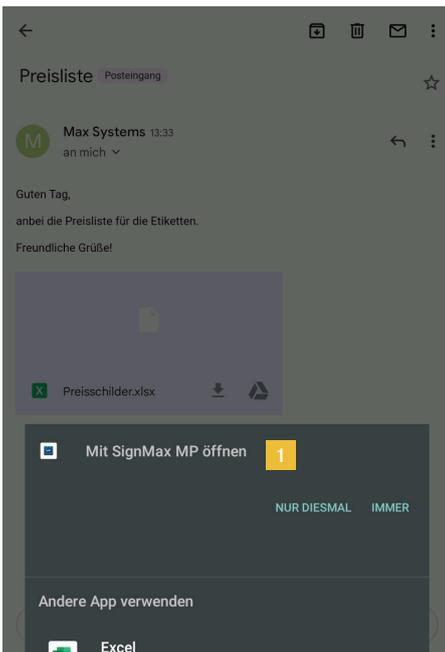
# DATENBANKVERKNÜPFUNG

Mit der SignMax MP können Sie Daten aus einer Tabelle/Datenbank automatisiert auf Etiketten drucken. Als Ausgangspunkt für die Datenbankverknüpfung wird eine Tabelle genutzt, die SignMax MP unterstützt Excel (xlsx & xls), sowie CSV Dateien.

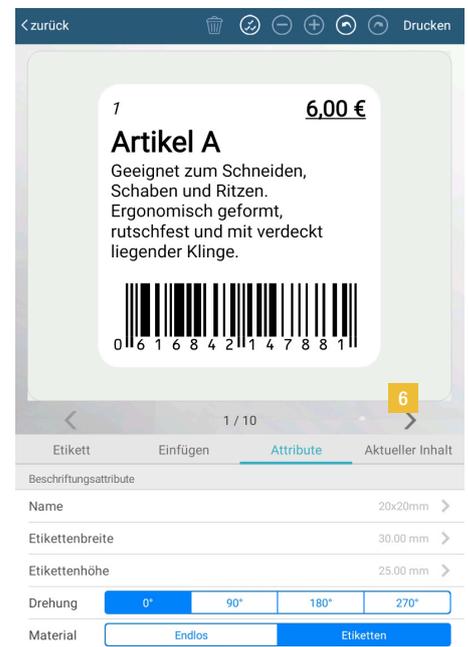
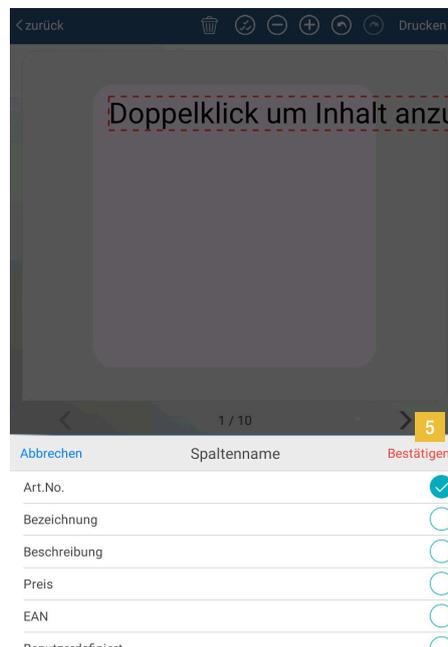
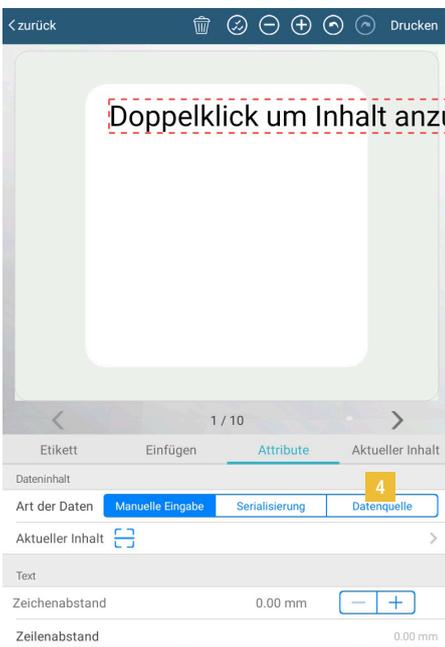
**Wichtig: In der ersten Zeile der Tabelle muss die Bezeichnung der einzelnen Elemente enthalten sein.**

Art.No.	Bezeichnung	Beschreibung	Preis	EAN
1	Artikel A	Geeignet zum Schneiden, Schaben und Ritzen. Ergonomisch geformt,	6,00 €	6168421147881

- 1 Senden Sie die Tabelle an ihr Tablet (beispielsweise als E-Mail Anhang) und öffnen Sie diese auf dem Tablet. Beim Klick auf die Datei werden Sie gefragt, welche App die Tabelle geöffnet werden soll. Wählen Sie hier die SignMax MP aus.
- 2 Öffnen Sie nun ihr gewünschtes Etikett und klicken auf einen leeren Bereich auf der Zeichenfläche, anschließend auf Attribute, um die Einstellungen für das Etikett zu öffnen. Scrollen Sie bis zum Punkt „Dateninhalt“ nach unten. Hier klicken Sie nun auf „Datenquelle.“
- 3 Es öffnet sich eine Übersicht aller lokaler Daten. Wählen Sie nun die gewünschte Tabelle aus.

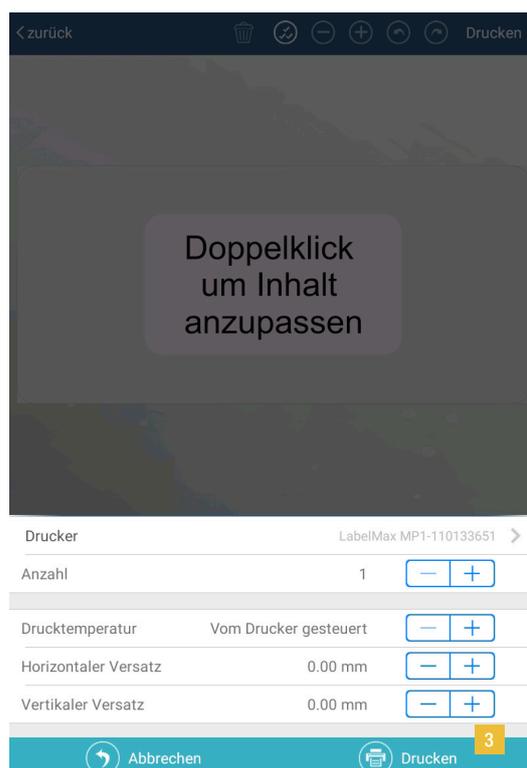
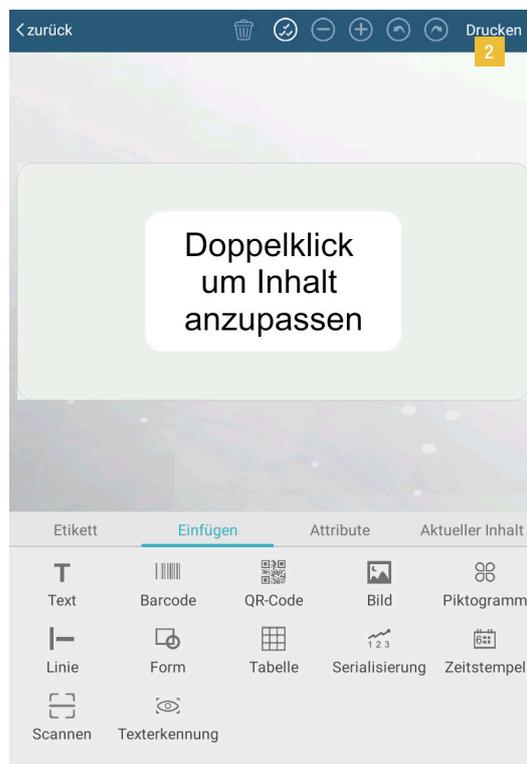
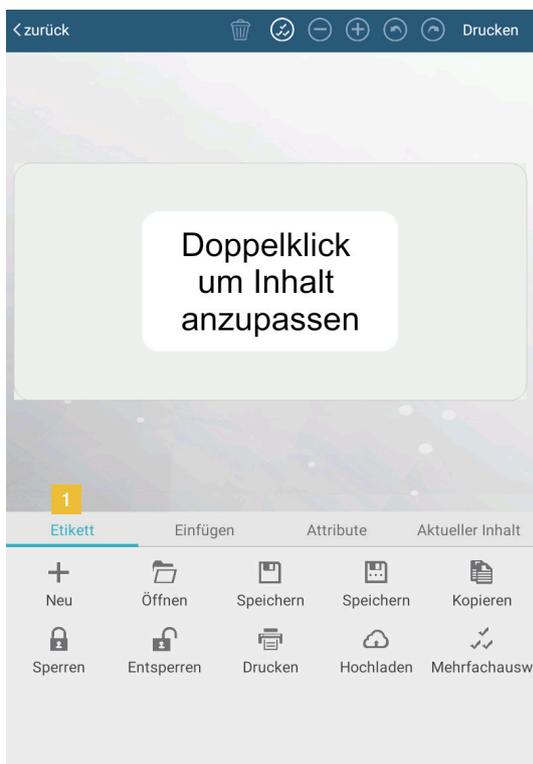


- 4 Fügen Sie nun ein Textfeld, QR-Code oder Barcode ein und klicken unten „Attribute“ auf Datenquelle.
- 5 Es öffnet sich eine Auswahl der in der Tabelle vorhandenen Felder (erste Zeile). Wählen Sie hier das gewünschte Element aus und klicken dann oben rechts auf „Bestätigen“.
- 6 Um die einzelnen Etiketten anzuschauen, können Sie am unteren Rand der Zeichenfläche die Etiketten durchklicken.



# ETIKETTEN SPEICHERN UND DRUCKEN

- 1 Um ihre Änderungen abzuspeichern, klicken Sie auf den Reiter „Etikett“.
- 2 Um das Etikett zu drucken haben Sie mehrere Möglichkeiten. Am schnellsten geht es, indem Sie im Bearbeitungsmodus oben rechts auf „Drucken“ klicken.
- 3 Es öffnet sich das Druckmenü, hier können Sie diverse Einstellungen vornehmen, wie beispielsweise Anzahl der Ausdrucke und die Drucktemperatur. Sollte der Inhalt beim Ausdruck nicht mittig auf dem Etikett sein, können Sie in diesem Menü den horizontalen und vertikalen Versatz anpassen.
- 4 Nachdem Sie die Einstellungen vorgenommen haben, klicken Sie auf „Drucken“, um das Etikett an den LabelMax MP1 zu senden.





App download

**Sie benötigen Unterstützung bei der Inbetriebnahme oder Installation der Software?**

**Rufen Sie uns an, wir sind gerne für Sie da!**

**+49 47 63 94 595 0**